

NA SEZON 2025

§ 1 WYMOGI I WYTYCZNE DLA ZAWODNIKA

1. Ochrona ciała:

- a. Obowiązkowy pełny kask ze szczęką, buzer/zbroja, wysokie buty za kostkę oraz odzież dostosowana od warunków atmosferycznych.

2. Nawigacja:

- a. Każdy Zawodnik musi posiadać GPS lub aplikację w telefonie umożliwiającą nawigację w terenie oraz obowiązkowy zapis trasy przejazdu z możliwością udostępnienia Organizatorom zawodów. Format obsługi plików: GPX, GDB, KML.
- b. Telefon z obsługą NFC w przypadku rajdów typu Navigation Rally, który zostanie zaplombowany przed startem.

3. Dokumenty:

- a. Każdy Zawodnik zobowiązany jest do wydrukowania oraz wypełnienia wymaganych, dodatkowych dokumentów przesłanych na e-mail uczestnika rajdu oraz dostarczenie ich w momencie rejestracji w Biurze Zawodów.
- b. W wyścigach organizowanych na torach zamkniętych nie obowiązują przepisy ustawy o ruchu drogowym.

§ 2 WYMOGI I WYTYCZNE DO POJAZDU (QUADA)

1. Na zawodach typu wyścig - *RALLY*:

- a. Quad musi być sprawny technicznie wraz z działającym oświetleniem (wyjątkiem klasa 2k - quady z napędem 2x4, które nie muszą mieć oświetlenia),
- b. Napęd 4x4 (wyjątkiem klasa 2k, której napęd musi być na jedną oś),
- c. Lina do holowania (na wypadek awarii pojazdu Zawodnika),
- d. Apteczka z podstawowym wyposażeniem,
- e. Wyciągarka (jeśli Organizator danego rajdu wyszczególni, nie dotyczy quadów 2K),
- f. Gaśnica (zalecana, ale nieobowiązkowa).

2. Na zawodach typu nawigacyjnego - *NAVIGATION RALLY*:

- a. Quad musi być sprawny technicznie wraz z działającym oświetleniem, napęd 4x4,
- b. Wyciągarka,
- c. Lina do holowania (na wypadek awarii pojazdu Zawodnika),
- d. Pas do drzewa (do użytku podczas korzystania z wyciągarki),
- e. Apteczka z podstawowym wyposażeniem,
- f. Gaśnica (zalecana, ale nieobowiązkowa),
- g. Miejsce do zabezpieczenia plombowanego telefonu z przodu pojazdu do odbijania elektronicznych pieczętek (przykład skrzyneczka, piłka, część rurki PCV etc.).

3. Na zawodach typu MIX (łączony Rajd Rally i Navigation Rally):

- a. Wymagane wyposażenie jest identyczne jak dla obu form rywalizacji (*Rally* oraz *Navigation Rally*).

§ 3 WYMOGI I WYTYCZNE DLA ZAWODNIKA W PARKU MASZYN I BAZIE RAJDU

- a. Obowiązek stosowania maty ochronnej pod quada podczas serwisowania.
- b. Parkowanie wyłącznie w strefach wyznaczonych przez Organizatora.
- c. Nakaz powolnego poruszania się w strefie parku maszyn oraz na terenie bazy rajdu.



- d. Obowiązek utrzymania porządku w strefie parku maszyn zarówno w trakcie pobytu, jak i po jej opuszczeniu.
- e. Paliwo do pojazdów musi być przechowywane w sposób bezpieczny i zabezpieczony przed czynnikami mogącymi doprowadzić do zapłonu. Zawodnik posiadający dodatkowe paliwo zobowiązany jest do posiadania sprawnej gaśnicy.

§ 4 FORMY RYWALIZACJI (TYPY ZAWODÓW)

1. Zawody typu wyścig - RALLY:

a. Opis rywalizacji:

- I. Uczestnicy mają do pokonania wielokrotność określonej trasy, która jest wytaśmowana, oznaczona lub wgrana do urządzeń GPS lub telefonu z aplikacją nawigacyjną w formatach GPS, KML i GPX w zależności od zawodów. Zawodnik porusza się po wyznaczonej pętli, a do wyniku końcowego danego etapu liczone są wyłącznie pełne okrążenia ukończone w normie czasu określonej przez Organizatora. Jeśli uczestnik nie zdąży przekroczyć linii METY przed wyznaczonym limitem, okrążenie to nie zostanie zaliczone do łącznego wyniku.
- II. Czas startu liczony jest od przekroczenia linii STARTU, a zakończenie pomiaru czasu następuje po przekroczeniu linii METY.
- III. Każda klasa startowa może mieć inną trasę.

b. Wynik końcowy rywalizacji:

- I. Każda klasa startowa klasyfikowana jest oddzielnie.
- II. Klasyfikacja opiera się na liczbie przejechanych okrążeń – Zawodnik z większą liczbą okrążeń zajmuje wyższe miejsc.,
- III. W przypadku remisu decyduje krótszy łączny czas przejazdu. Jeśli ponownie występuje remis, wygrywa Zawodnik z najszybszym pojedynczym okrążeniem (jeśli zawody składają się z kilku etapów, liczy się najlepszy wynik z pierwszego etapu).
- IV. W zawodach wieloetapowych sumuje się liczbę okrążeń oraz czasy ze wszystkich etapów.
- V. Nieukończenie zawodów przez pojazd Zawodnika czyli Zawodnik nie dojechał swoim pojazdem do METY skutkuje jego nieklasyfikowaniem. Wyjątkiem jest sytuacja, gdy Zawodnik nie może ukończyć zawodów swoim quadem, ale zostanie odholowany do METY przez innego Zawodnika. Taka pomoc jest dozwolona wyłącznie pomiędzy Zawodnikami. Zawodnik holowany musi również odbić pieczętkę META, aby zostać sklasyfikowanym.

- VI. W zawodach wieloetapowych nieobecność lub brak klasyfikacji w którymś z etapów skutkuje 0 okrążeń za ten etap oraz czasem równym limitowi wyznaczonemu dla tego etapu.

2. Zawody typu nawigacyjnego *NAVIGATION RALLY*:

a. Opis rywalizacji:

- I. Zawodnicy mają wyznaczony czas na zdobywanie elektronicznych pieczętek w terenie. Lokalizacje pieczętek mogą być udostępnione do urządzeń GPS lub telefonu z aplikacją nawigacyjną w formatach GPS, KML i GPX w zależności od zawodów. Zdobywanie pieczętki następuje poprzez zeskanowanie czytnikiem NFC za pomocą smartfonów z systemem Android lub iOS (z wyłączeniem urządzeń marki Huawei),
- II. Każdy Zawodnik jest zobowiązany do pobrania aplikacji **K44 Timing**,
- III. Logowanie do aplikacji odbywa się podczas zapisu w biurze rajdu poprzez zeskanowanie **kodu QR** wydanego przez Organizatora.
- IV. **Telefon musi mieć dostęp do Internetu** zarówno podczas skanowania kodu QR przy zapisach, jak i po odbiciu mety w celu aktualizacji punktów i czasów.
- V. Telefon używany do skanowania pieczętek jest plombowany do quada – z przodu, do bumpera (zderzaka), w miejscu najbliższym środka pojazdu.
- VI. Długość linki z zaplombowanym telefonem dla wszystkich uczestników jest jednakowa i ustalona przez Organizatora przed plombowaniem.
- VII. Szczegółowe informacje oraz instrukcja korzystania z aplikacji są dostępne na stronie <https://k44.pl/pl>.
- VIII. Czas startu liczony jest od odbicia pieczętki START, a zakończenie pomiaru następuje po odbiciu pieczętki META.
- IX. Zaplombowany telefon powinien być w pełni naładowany.
- X. Każda z klas startowych może mieć inne pieczętki.

b. Wynik końcowy rywalizacji:

- I. Każda z klas startowych może mieć inną trasę.
- II. Klasyfikacja opiera się na liczbie zdobytych punktów uzyskanych za odbicie pieczętek w podanej normie czasu – Zawodnik z większą ilością punktów za odbite pieczętki zajmuje wyższe miejsce.
- III. W przypadku jednakowej ilości punktów decyduje krótszy czas przebywania na trasie. Jeśli ponownie występuje remis to wygrywa Zawodnik, który osiągnie krótszy czas między pierwszą, a ostatnią pieczętką na trasie (za wyjątkiem pieczętki START i META).
- IV. W zależności od zawodów pieczętki mogą mieć różne wartości punktowe, z podziałem na klasy.
- XI. W przypadku kilku etapów, czasy oraz ilość punktów za zdobyte pieczętki są sumowane do jednego wyniku końcowego.



- XII. Brak odbicia pieczętki META w podanej przez Organizatora normie czasu oznacza nieklasyfikowanie Zawodnika w zawodach.
- VII. Nieukończenie zawodów przez pojazd Zawodnika czyli Zawodnik nie dojechał swoim pojazdem do METY skutkuje jego nieklasyfikowaniem. Wyjątkiem jest sytuacja, gdy Zawodnik nie może ukończyć zawodów swoim quadem, ale zostanie odholowany do METY przez innego Zawodnika. Taka pomoc jest dozwolona wyłącznie pomiędzy Zawodnikami. Zawodnik holowany musi również odbić pieczętkę META, aby zostać sklasyfikowanym.
- VIII. Jeśli zawody składają się z kilku etapów, to nieobecność lub brak klasyfikacji w którymś z nich oznacza 0 punktów za ten etap oraz czas równy limitowi wyznaczonemu dla tego etapu.

3. Zawodny typu MIX (łączy Rajd Rally i Navigation Rally):

a. Opis rywalizacji:

- I. Zawody składają się z dwóch etapów: etap *Navigation Rally* (na zasadach zawodów *Navigation Rally*) oraz etap *Rally* (na zasadach zawodów *Rally*).
- II. Każdy z etapów liczony jest jako osobna forma rywalizacji. Na każdym etapie uczestnicy za zdobyte miejsce otrzymują określoną ilość punktów.

b. Wynik końcowy rywalizacji:

- I. Każdy z etapów liczony jest jako osobna forma rywalizacji. Otrzymane miejsca zamieniamy na punkty według przelicznika:
 - 1 miejsce - [1000 pkt] – [1 pkt] = [999 pkt]
 - 2 miejsce - [1000 pkt] – [2 pkt] = [998 pkt]
 - 3 miejsce - [1000 pkt] – [3 pkt] = [997 pkt]
 - 4 miejsce – [1000 pkt] – [4 pkt] = [996 pkt]
 - ... itd.
- II. Wynikiem końcowym jest suma punktów za miejsce z obu etapów. Waga punktów z obu etapów ma tę samą wartość.
- III. W przypadku remisu wygrywa osoba z mniejszą sumą czasów z obu etapów. Jeśli w dalszym ciągu następuje remis decyduje miejsce uzyskane z etapu *Navigation Rally*. W przypadku ponownego remisu decyduje miejsce uzyskane z etapu w *Rally*.

§ 5 KLASY I KLASYFIKACJE STARTOWE

1. Ogólne informacje:

- a. Podczas pierwszego startu Zawodnik deklaruje klasę startową, w której będzie rywalizował przez cały sezon. Dopuszczalna jest jedna zmiana klasy, jednak w tym przypadku punkty zdobyte w poprzednich zawodach w innej klasie są zerowane.

2. Klasy oraz klasyfikacje startowe:

a. *Młodzieżowa Liga Quadowa (MLQ):*

Klasa dla dzieci i młodzieży do 15 roku życia włącznie. Wiek minimalny jest określany indywidualnie przez Organizatora danej rundy. Młodzież startuje z opiekunem na zawodach typu *Navigation Rally*. W zawodach typu *Rally* oraz *MIX* start z opiekunem zależy od decyzji Organizatora.

b. *Open (OPN):*

Klasa dla Zawodników poruszających się quadami innych marek poza Can-Am i Polaris o pojemności powyżej 599 cm³ bez podziału na płeć. Minimalny wymagany wiek to 16 lat rocznikowo (tj. mogą startować osoby, które w danym roku kalendarzowym kończą 16 lat). Osoby niepełnoletnie startują za zgodą prawnego opiekuna. Kobiety w tej klasie są dodatkowo klasyfikowane w wewnętrznej klasie Woman.

c. *Polaris (PLS):*

Klasa dla Zawodników na pojazdach marki Polaris o pojemności powyżej 599 cm³ bez podziału na płeć. Minimalny wymagany wiek to 16 lat rocznikowo (tj. mogą startować osoby, które w danym roku kalendarzowym kończą 16 lat). Osoby niepełnoletnie startują za zgodą prawnego opiekuna. Kobiety w tej klasie są dodatkowo klasyfikowane w wewnętrznej klasie Woman.

d. *Can-Am (CAM):*

Klasa dla Zawodników na pojazdach marki Can-Am o pojemności powyżej 599 cm³ bez podziału na płeć. Minimalny wymagany wiek to 16 lat rocznikowo (tj. mogą startować osoby, które w danym roku kalendarzowym kończą 16 lat). Osoby niepełnoletnie startują za zgodą prawnego opiekuna. Kobiety w tej klasie są dodatkowo klasyfikowane w wewnętrznej klasie Woman.

e. *Under 600 (U600):*

Klasa dla pojazdów wszystkich marek o pojemności nieprzekraczającej 599 cm³ bez podziału na płeć. Minimalny wymagany wiek to 16 lat rocznikowo (tj. mogą startować osoby, które w danym roku kalendarzowym kończą 16 lat). Osoby niepełnoletnie startują za zgodą prawnego opiekuna. Obowiązuje zakaz stosowania tuningu elektronicznego i mechanicznego podwyższających pojemność lub moc fabryczną. W przypadku modyfikacji wspomnianych wyżej Zawodnik ma obowiązek startować w innej klasie. Decyzją Organizatora pojazd



może być sprawdzony przez Sędziego Głównego na wniosek (protest) Zawodnika. Klasa obowiązkowa dla Zawodników startujący na pojazdach o pojemności do 599 cm³. Kobiety w tej klasie są dodatkowo klasyfikowane w wewnętrznej klasie Woman.

f. Extreme (EXT):

Klasa dla doświadczonych Zawodników bez podziału na markę i producenta pojazdu bez podziału na płeć i wiek. Minimalny wymagany wiek to 18 lat rocznikowo (tj. mogą startować osoby, które w danym roku kalendarzowym kończą 18 lat). Osoby niepełnoletnie startują za zgodą prawnego opiekuna. Pojazd musi być o pojemności powyżej 599 cm³. Kobiety w tej klasie nie są dodatkowo klasyfikowane w wewnętrznej klasie Woman.

g. Woman (WOM):

Klasyfikacja, która jest wyłonią z klas: Polaris, Can-Am, Open oraz Under 600. Jest to dodatkowa klasyfikacja wyłącznie dla kobiet, podkreślająca ich pasję i umiejętności w rajdach ATV. Minimalny wymagany wiek uczestniczki to 16 lat rocznikowo (tj. mogą startować osoby, które w danym roku kalendarzowym kończą 16 lat). Osoby niepełnoletnie startują za zgodą prawnego opiekuna).

h. 2K (2K):

Klasa dla pojazdów z napędem na jedną oś (2x4) bez podziału pojemności, wieku i płci. Klasa ta obecnie nie jest klasyfikowana do Pucharu Polskiej Ligi ATV. Wiek minimalny jest określany indywidualnie przez Organizatora danej rundy (osoby niepełnoletnie startują za zgodą prawnego opiekuna). W przypadku dużej ilości oraz różnorodności pojemności pojazdów i wieku Zawodników Organizator danych zawodów może utworzyć dodatkowe podklasy startowe.

i. Teamowa (TEAM – Klasyfikacja dodatkowa):

Klasa TEAM to klasyfikacja drużynowa, której celem jest wyróżnienie najbardziej aktywnej drużyny w sezonie. Podstawą rywalizacji jest liczba startujących zawodników w danej drużynie na każdej rundzie zawodów zaliczanych do Pucharu Polskiej Ligi ATV. Klasyfikacja nie opiera się na wynikach sportowych, lecz na frekwencji – drużyna zdobywa punkty za każdego zawodnika, który weźmie udział w zawodach. Na koniec sezonu zwycięża drużyna, której zawodnicy uzyskali największą liczbę startów we wszystkich rundach. Skład drużyny nie musi być stały, a do klasyfikacji wliczają się wszyscy zawodnicy zgłoszeni do drużyny na danej rundzie, nawet jeśli nie startowali wcześniej lub później. Każdy zawodnik może jednak reprezentować tylko jedną drużynę na danych zawodach.

§ 6 KLASYFIKACJA GENERALNA PUCHARU POLSKIEJ LIGI ATV

1. Prawo uczestnictwa w zawodach oraz w pucharze:

- a. Polska Liga ATV składa się z cyklu 5 zawodów usytuowanych w różnych rejonach Polski.
- b. Limit wieku oraz klasy startowe są określone w § 5 *Klasy startowe*. Osoby niepełnoletnie startują za zgodą prawnego opiekuna.
- c. Obecnie klasa 2K nie jest klasyfikowana do głównej klasyfikacji generalnej Pucharu Polskiej Ligi ATV.

2. Punktacja Zawodnika do Pucharu Polskiej Ligi ATV za poszczególne zawody:

a. Zasady punktacji poszczególnych zawodów:

- I. Zwycięzca poszczególnych zawodów zdobywa: 100 pkt do klasyfikacji generalnej w danej klasie, II miejsce to 80 pkt, III miejsce - 60 pkt, kolejne punkty Zawodnik otrzymuje według tabeli zamieszczonej poniżej.
- II. Punkty otrzymują zawodnicy, którzy osiągną miejsca 1-30.
- III. Od 31 miejsca Zawodnik otrzymuje 0 pkt.
- IV. Zawodnik nieobecny na danej rundzie otrzymuje automatycznie 0 pkt.

b. Tabela z punktacją:

Miejsce	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	15	15
Punkty	100	80	60	50	45	40	36	32	29	26	24	22	20	18	16
Miejsce	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Punkty	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
Miejsce	Od 31 miejsca do XX miejsca lub nieobecność na zawodach														
Punkty	0														

3. Klasyfikacja końcowa pucharu:

a. Końcowa punktacja do klasyfikacji generalnej Polskiej Ligi ATV:

- I. Zawodnik zdobywa punkty za każde zawody według ustalonej wcześniej punktacji.
- II. Końcowy wynik to suma czterech najlepszych startów (punkty z czterech zawodów z najlepszym wynikiem).
- III. Gdy Zawodnik wziął udział we wszystkich pięciu zawodach, jego najłagodniejszy wynik zostaje odjęty od sumy wszystkich punktów za zawody (jeśli powtarza się więcej niż raz, odejmuje się tylko jeden).
- IV. Jeśli Zawodnik wziął udział w mniejszej liczbie zawodów niż pięć, nie ma możliwości odjęcia najłagodniejszego wyniku.



- V. W przypadku, gdy dana runda (dane zawody) z racji wystąpienia nadzwyczajnych okoliczności się nie odbędzie to Organizator Polskiej Ligi ATV odpowiednim komunikatem ogłosi zmiany w sposobie punktacji klasyfikacji generalnej.

b. Rozstrzygnięcie remisu:

- I. W przypadku remisu liczy się suma punktów ze wszystkich zawodów (bez odjęcia najslabszego wyniku).
- II. Jeśli remis nadal występuje, decyduje zajęte miejsce w zawodach finałowych (Zawody w Bieszczadach).



c. Przykłady:

ZAWODNIK	ZAWODY	PUNKTACJA	UWAGI WRAZ Z WYJAŚNIENIEM WYNIKU
A	RAJD 1	10 pkt	Zawodnik A - brał udział w 4 z 5 zawodach. Łącznie w klasyfikacji generalnej ma 40 pkt pomniejszone o 0 pkt (najgorszy wynik w tym przypadku to zawody, na którym Zawodnik A był nieobecny).
	RAJD 2	10 pkt	
	RAJD 3	10 pkt	
	RAJD 4	10 pkt	
	RAJD 5	0 pkt (nieobecny)	
B	RAJD 1	10 pkt	Zawodnik B - brał udział w 5 zawodach. Suma to 45 pkt, lecz w klasyfikacji generalnej będzie to 40 pkt (wynik jest pomniejszony o najgorszą uzyskaną liczbę punktów za zawody, czyli w tym przypadku pomniejszony o 5 pkt)
	RAJD 2	5 pkt	
	RAJD 3	10 pkt	
	RAJD 4	10 pkt	
	RAJD 5	10 pkt	
C	RAJD 1	10 pkt	Zawodnik C – brał udział 5 zawodach. Suma to 40 pkt, lecz w klasyfikacji generalnej będzie to 35 pkt (wynik jest pomniejszony o jedną najgorszą uzyskaną liczbę punktów za zawody, czyli tylko jeden raz wynik jest pomniejszony o 5 pkt)
	RAJD 2	10 pkt	
	RAJD 3	5 pkt	
	RAJD 4	5 pkt	
	RAJD 5	10 pkt (miejsce 21)	
D	RAJD 1	10 pkt	Zawodnik C – brał udział 5 zawodach. Suma to 35 pkt i w klasyfikacji generalnej również będzie to 35 pkt (wynik jest pomniejszony o jedną najgorszą uzyskaną liczbę punktów za zawody, czyli w tym przypadku pomniejszony o 0 pkt)
	RAJD 2	10 pkt	
	RAJD 3	10 pkt	
	RAJD 4	5 pkt	
	RAJD 5	0 pkt (miejsce 31)	

d. Podsumowanie i interpretacja wyników do klasyfikacji generalnej:

- Wyniki:
 - I miejsce – Zawodnik B
 - II miejsce – Zawodnik A
 - III miejsce – Zawodnik C
 - IV miejsce - Zawodnik D
- Remis między Zawodnikiem A i B:

Obaj zawodnicy uzyskali w klasyfikacji generalnej po 40 pkt z czterech zawodów. Rozstrzygnięciem remisu jest dodanie punktów z piątych zawodów (Zawodnik A nie startował - 0 pkt, Zawodnik B startował - 5 pkt). Z tego powodu Zawodnik B wygrywa.
- Remis między Zawodnikiem C i D:

Obaj zawodnicy startowali we wszystkich pięciu zawodach. Uzyskali w klasyfikacji generalnej po 35 pkt z czterech zawodów. Rozstrzygnięciem remisu jest zajęte miejsce w finałowych zawodach (Zawodnik C uzyskał wyższą lokatę w zawodach finałowych niż Zawodnik D). Z tego powodu Zawodnik C wygrywa.

§ 7 ODWOŁANIA I PROTESTY

1. Zgłoszenie protestów w danych zawodach:

- a. Po ogłoszeniu przez Organizatora wyników nieoficjalnych w danej rundzie, każdy z Zawodników w przeciągu 15 min ma możliwość zgłosić protest.
- b. Aby protest Zawodnika został uznany należy przedstawić niepodważalne dowody, na podstawie których możliwa jest zmiana wyników końcowych.
- c. O uznaniu protestu Zawodnika decyduje Sędzia Główny danych zawodów,
- d. Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna i po jej ogłoszeniu nie można się od niej odwołać.

2. Zgłoszenie protestów w klasyfikacji generalnej ligi:

- a. Po ogłoszeniu przez Zespół Organizatorów Polskiej Ligi ATV wyników nieoficjalnych na finałowej rundzie, każdy z Zawodników w przeciągu 15 min ma możliwość zgłosić protest.
- e. Aby protest Zawodnika został uznany należy przedstawić niepodważalne dowody, na podstawie których możliwa jest zmiana wyników końcowych.
- b. O uznaniu protestu Zawodnika decyduje Zespół Organizatorów Polskiej Ligi ATV
- c. Decyzja Zespołu Organizatorów Polskiej Ligi ATV jest ostateczna i po jej ogłoszeniu nie można się od niej odwołać.
- d. Nie można zgłosić dwa razy tego samego protestu przez jednego Zawodnika.

§ 8 DOBRE PRAKTYKI / FAIR PLAY NA TRASIE

- a) Nie blokuj trasy innym Zawodnikom.
- b) Pozwól się wyprzedzić szybszym Zawodnikom ustępując miejsca z prawej strony trasy.
- c) W przypadku wyprzedzania innego Zawodnika zachowaj bezpieczny dystans oraz czytelnie zakomunikuj swój manewr (np. użycie sygnału dźwiękowego).
- d) Pomóż innym Zawodnikom w przypadku zagrożenia życia lub ich zdrowia, wezwij jeśli to konieczne pomoc medyczną dostępną na zawodach oraz powiadom Organizatora.
- e) W przypadku zerwania taśm czy pieczętek poinformuj Sędziego na STARCIE/MECIE.



- f) Po nieumyślnym zerwaniu taśmy czy uszkodzeniu oznakowania trasy napraw szkodę o ile to możliwe , aby nie wprowadzić pozostałych uczestników w błąd oraz poinformuj o tym Sędziego na trasie lub na STARCIE/MECIE.
- g) Jeśli pomylisz trasę należy bezzwłocznie wrócić w miejsce pomyłki i kontynuować zawody po właściwej trasie. W innym przypadku zostaniesz zdyskwalifikowany.

§ 9 KALENDARZ ZAWODÓW ROKU 2025 ZALICZONYCH DO PUCHARU POLSKIEJ LIGI ATV

1. Drawsko ATV Rally

Typ zawodów: Rally

Termin: 26.04.2025

Lokalizacja: Drawsko Pomorskie

2. Mountains Fox Rally Desert

Typ zawodów: Rally

Termin: 10.05.2025

Lokalizacja: Jerzmanowice k. Chojnowa

3. Quad Team Pogórze Race

Typ zawodów: Rally

Termin: 28.06.2025

Lokalizacja: Huta Poręby k. Brzozowa

4. Bytom (w trakcie ustalania szczegółów)

Typ zawodów: Rally

Termin: 20.09.2025

Lokalizacja: Bytom (w trakcie ustalania szczegółów)

5. Mountains Fox Rally Stamps

Typ zawodów: Navigation Rally

Termin: 24-25.10.2025

Lokalizacja: Stężnica k. Baligrodu (Bieszczady)



§ 10 SŁOWNIK TERMINÓW REGULAMINU

- a. **Zawody / Rajd** – pojęcia oznaczające to samo i używane zamiennie w regulaminie. Określają wydarzenie sportowe składające się z rywalizacji zawodników na wyznaczonej trasie w ramach Pucharu Polskiej Ligi ATV
- b. **Zawodnik** – osoba biorąca udział w zawodach, spełniająca wymagania regulaminowe oraz posiadająca odpowiednie dokumenty i wyposażenie.
- c. **Sędzia Główny** – najwyższy rangą sędzia zawodów, odpowiedzialny za podejmowanie ostatecznych decyzji dotyczących przebiegu rywalizacji, wyników oraz ewentualnych protestów.
- d. **Sędzia / Sędzia Techniczny** – osoba wyznaczona przez Organizatora do nadzorowania prawidłowego przebiegu zawodów, kontroli pojazdów, wyposażenia zawodników przed startem oraz ewentualne sprawdzenie sprzętu po zawodach zgodnie z regulaminem.
- e. **Organizator Polskiej Ligi ATV** – Tomasz Kudełka - główny organizator całej Polskiej Ligi ATV, który odpowiada za koordynację, przebieg oraz zgodność rywalizacji z regulaminem.
- f. **Klasa Startowa** – podział zawodników na grupy według parametrów technicznych pojazdów lub poziomu zaawansowania.
- g. **Lista Startowa** – oficjalne zestawienie zawodników dopuszczonych do rywalizacji, zawierające ich numery startowe oraz przypisane klasy.
- h. **Numer Startowy** – indywidualny numer przydzielony zawodnikowi, obowiązkowo umieszczony na pojeździe w widocznym miejscu.
- i. **Biuro Rajdu** – oficjalne miejsce obsługi zawodników, w którym odbywa się rejestracja, wydawanie numerów startowych, logowanie do aplikacji oraz przekazywanie niezbędnych informacji dotyczących rajdu.
- j. **Park Maszyn** – wyznaczona strefa, w której zawodnicy parkują swoje pojazdy przed startem i po zakończeniu rywalizacji. Obowiązują w niej szczególne zasady bezpieczeństwa, w tym zakaz szybkiej jazdy oraz spożywania alkoholu.
- k. **Baza Rajdu** – centralne miejsce zawodów, w którym znajdują się Biuro Rajdu, Park Maszyn oraz strefy serwisowe i organizacyjne.
- l. **Strefa Serwisowa** – obszar Zawodnika w Parku Maszyn do wykonywania napraw i konserwacji pojazdów. Wymagana jest mata ochronna pod quada.
- m. **Organizator** – podmiot odpowiedzialny za przygotowanie, przeprowadzenie oraz nadzorowanie zawodów, w tym wyznaczenie trasy, zapewnienie sędziów oraz obsługi technicznej.
- n. **Trasa Rajdu** – wyznaczony odcinek terenu, po którym poruszają się zawodnicy podczas rywalizacji. Może być oznaczony taśmami, punktami GPS lub elektronicznymi pieczętkami.



- o. **Okrążenie** – pełny przejazd wyznaczonej pętli trasy rajdu, liczony w zawodach typu RALLY.
- p. **Pieczętka Elektroniczna** – punkt kontrolny na trasie zawodów nawigacyjnych (NAVIGATION RALLY), który zawodnik musi zeskanować za pomocą telefonu z systemem NFC.
- q. **Norma Czasu** – maksymalny dopuszczalny czas przeznaczony na pokonanie trasy lub zdobycie punktów w ramach zawodów.
- r. **Start** – punkt rozpoczynający rywalizację, po którego przekroczeniu zaczyna się pomiar czasu Zawodnika
- s. **Meta** – punkt kończący rywalizację, po którego przekroczeniu kończy się pomiar czasu Zawodnika.
- t. **Protest** – oficjalne zgłoszenie przez Zawodnika niezgodności w wynikach lub naruszeń regulaminu, które rozpatruje Sędzia Główny w przypadku pojedynczych zawodów oraz Zespół Organizatorów Polskiej Ligi ATV w przypadku klasyfikacji generalnej.
- u. **Dyskwalifikacja** – wykluczenie zawodnika z zawodów za poważne naruszenie regulaminu.
- v. **Aplikacja K44 Timing** – oficjalne oprogramowanie używane w zawodach NAVIGATION RALLY do rejestracji pieczętek oraz pomiaru czasu.
- w. **Nawigacja GPS** – urządzenie lub smartfon z odpowiednią aplikacją do śledzenia pozycji, lokalizacji udostępnionych punktów kontrolnych oraz śledzenia trasy przejazdu w zawodach.
- x. **NFC (Near Field Communication)** – technologia bezprzewodowej komunikacji, wykorzystywana do skanowania elektronicznych pieczętek w zawodach NAVIGATION RALLY.

§ 11 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- a. Wszelkie kwestie sporne, które nie zostały uregulowane w niniejszym regulaminie, rozstrzyga Sędzia Główny w porozumieniu z Organizatorem zawodów. Jeśli kwestie sporne dotyczą klasyfikacji generalnej Pucharu Polskiej Ligi ATV to rozstrzyga je Organizator zawodów w porozumieniu z Organizatorem Polskiej Ligi ATV.

